

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Декан факультета ПММ


Медведев С.Н.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРАКТИКИ
Б2.О.01(У) Учебная практика, ознакомительная

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

09.03.03 Прикладная информатика

2. Профиль подготовки/специализация: Прикладная информатика в информационном обществе

3. Квалификация (степень) выпускника: Бакалавр

4. Форма обучения: очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем

6. Составители программы:

Воцинская Гильда Эдгаровна ст. преп.

7. Рекомендована: НМС факультета ПММ протокол № 6 от 17.03.2025

8. Учебный год: 2025/2026

Семестр(ы): 2

9. Цель практики:

получение первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности. В результате ознакомительной практики студент получает информацию для правильного выбора в будущем своих конкретных профессиональных интересов и приоритетов. Практика направлена на закрепление, расширение, углубление и систематизацию знаний.

Задачи практики:

ознакомление с различными видами производственной деятельности; изучение языков программирования, информационных технологий и систем, применяемых на производстве; получение навыков практической работы на оборудовании и с информационными системами организации.

10. Место практики в структуре ООП:

дисциплина относится к обязательной части Блока 2.

требования к входным знаниям: программирование, визуальные среды.

Дисциплина «Учебная практика ознакомительная» является предшествующей для следующих дисциплин:

- Операционные системы.
- Проектирование информационных систем.
- Администрирование ИС.
- Инсталляция и настройка ПО.
- Компьютерно-техническая экспертиза.

Тип практики: учебная ознакомительная.

Способ проведения практики: стационарная.

Форма проведения практики: дискретно.

11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями) и индикаторами их достижения:

Код	Название компетенции	Код(ы)	Индикатор(ы)	Планируемые результаты обучения
ОПК-2	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	2.2	Демонстрирует знание и понимание принципов работы современных информационных технологий	Знать: идеи, лежащие в основе современных технологий построения компьютерных сетей Уметь: Решать задачи с использованием современных технологий построения компьютерных сетей. Владеть: Современными информационными технологиями

12. Объем дисциплины в зачетных единицах/ак. час: 2/72**Форма промежуточной аттестации:**

Зачет с оценкой

13. Виды учебной работы

Вид учебной работы	Трудоемкость (часы)	
	Всего	Сем.2
Аудиторные занятия	8	8
в том числе: лекции		
лабораторные		
практические	8	
Самостоятельная работа	64	64
Итого	72	72
Контроль:		
Итого:	72	72
Форма промежуточной аттестации		Зачет с оценкой

13.1. Содержание разделов дисциплины

№ п/п	Разделы (этапы) практики	Виды учебной работы	Контактные часы	Самостоятельная работа
1	организация практики	установочный инструктаж по задачам, срокам и требуемой отчетности, инструктаж по технике безопасности работы с персональными компьютерами, правилами работы в компьютерных классах факультета	2	2
2	подготовительный этап	содержательная формулировка задач для решения в ходе практики, вида и объема результатов, которые должны быть получены, библиографический поиск, изучение литературы	2	8
3	научно-исследовательский и/или производственный этап	постановка задачи, выбор методов решения, сбор и предварительная обработка исходных данных, разработка алгоритмов и программы, проведение расчётов	2	36
4	анализ результатов		1	6
5	подготовка отчета			10
6	подведение итогов	предоставление и защита отчёта по практике	1	2
итого			8	64

14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Работа с конспектами лекционных и практических заданий для самостоятельной работы, выполнение лабораторных работ по дисциплине, использование рекомендованной литературы и методических материалов, в том числе находящихся в личном кабинете.

15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

а) основная литература:

№ п/п	Источник
1	Ачкасов В. Введение в программирование на Delphi [Электронный ресурс] : учеб. пособие / В. Ачкасов. – М. : ИИ
2	Воронина И.Е., Огаркова Н.В. Программирование – Образовательный портал ВГУ: https://edu.vsu.ru/course/view . <i>Режим доступа: личный кабинет студента</i>
3	Воронина И.Е., Каширская И.И., Матвеева М.В. Задания для самостоятельной работы по курсу «Программиров 1 <i>Режим доступа: личный кабинет студента</i>

б) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
1	Программирование в среде Delphi [Электронный ресурс] : учебно-методические пособия для вузов : [для студ. 3 к специальности 010502 - Прикладная информатика (в юриспруденции)] / ; Воронеж. гос. ун-т ; сост. : И.Е. Воронина Огаркова .— Электрон. текстовые дан. — Воронеж : ИПЦ ВГУ, 2012

в) информационные электронно-образовательные ресурсы:

№ п/п	Ресурс
1	Разработка компонентов в DELPHI [Электронный ресурс] : учебно-методическое пособие для вузов : [для студент прикладной математики, информатики и механики : для специальности 010503 (351500) - Мат. обеспечение и администрирование информ. систем] / Воронеж. гос. ун-т ; сост.: М.А. Артемов, Г.Э. Вощинская , В.Г. Рудалев .— ИПЦ ВГУ, 2011.

16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1	Разработка компонентов в DELPHI [Электронный ресурс] : учебно-методическое пособие для вузов : [для студентов 2 к. фак. прикладной математики, информатики и механики : для специальности 010503 (351500) - Мат. обеспечение и администрирование информ. систем] / Воронеж. гос. ун-т ; сост.: М.А. Артемов, Г.Э. Вошинская , В.Г. Рудалев .— Воронеж : ИПЦ ВГУ, 2011

17. Образовательные технологии, применяемые при проведении практики и методические указания для обучающихся по прохождению практики:

Работа с конспектами аудиторных занятий, обязательное выполнение лабораторных работ, использование рекомендованной литературы и методических материалов, в том числе находящихся в личном кабинете.

18. Материально-техническое обеспечение практики:

наличие компьютерных классов с современной компьютерной техникой

19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестации обучающихся по практике:

Код и содержание компетенции (или ее части)	Планируемые результаты обучения (показатели достижения заданного уровня освоения компетенции посредством формирования знаний, умений, навыков)	Этапы формирования компетенции (разделы (темы) дисциплины или модуля и их наименование)	ФОС* (средства оценивания)
ОПК-2.2 Демонстрирует знание и понимание принципов работы современных информационных технологий	Знать: идеи, лежащие в основе современных технологий построения компьютерных сетей. Уметь: Решать задачи с использованием современных технологий построения компьютерных.	Разделы 2 - 5	Выполнение индивидуальных заданий
Промежуточная аттестация форма контроля – зачет с оценкой			

20. Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания:

20.1 Текущий контроль успеваемости:

Проверка выполнения индивидуальных заданий

20.2 Промежуточная аттестация:

Форма контроля - Зачет с оценкой

Оценочные средства для промежуточной аттестации, критерии оценок:

отлично	Грамотно реализовано индивидуальное лабораторное задание, свободное владение теоретическим материалом.
хорошо	Есть недочеты в реализации индивидуального лабораторного задания или в теоретических ответах
удовлетворительно	Не полностью выполнены требования к реализации индивидуального лабораторного задания или допущены ошибки
неудовлетворительно	Не сдано индивидуальное лабораторное задание или недостаточное владение теоретическим материалом.

Пример задания

Создать визуальный компонент Прямоугольная кнопка.